

11/20オンライン	情報通信業			就業予定地
ブースNO.	株式会社 クラフト		企業HP	須賀川市、および、福島県内のお取引先様指定場所
				
事業内容	業務系・制御系ソフトウェアの受託開発、システムコンサルティング、Webアプリ、機器制御等のプログラム開発			



人間力×技術力でユーザーを笑顔にするシステムを作る！

- ・業務系、制御系システムの設計、開発、テスト、保守 - 通信制御、製造業、小売業、自治体・公共等
- ・自社パッケージソフトの開発、保守 - 消防業務支援、学校教材販売管理、健康管理等
- ・システムコンサルティング

言われたままのシステムを作るのではなく、クラフトならではの「アイデア」を付加価値として提案し、ユーザーの要望以上のソフトウェアをお届けする事を目標にしています。

会社概要	本社所在地	〒 962-0001 福島県須賀川市森宿字ウツロ田42-24		
	設立年度	1983年	従業員数	42 名(男性： 33 名、女性： 9 名)
	資本金	1,000 万円	電話番号	0248-73-3990
	年商	2億3,000 万円	採用担当者	新卒採用担当 細井 潤
	ホームページ	http://www.craftinc.co.jp/		

わが社のセールスポイント

ポイント① ここが自慢

お客様も「人」、システムを作る我々エンジニアも「人」です。クラフトは人とのコミュニケーションと、エンジニア自身の人間力を大切にします

顔と顔を合わせたコミュニケーションを通じて、学生の皆さまとクラフトをお互いに理解できる機会をしっかりと作ります

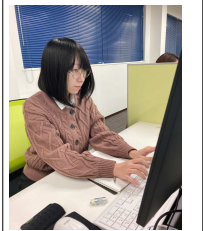
ポイント② 仕事のやりがい・魅力

多種多様なニーズが混在する情報処理業界において、制御系及び業務系のソフトウェア開発を通して、より多くのお取引先様に対して最適にご利用頂くとともに、信頼性の高い、高付加価値のシステムを提案し、相手もクラフトと一緒に進化し続け、それを実感する事です

ポイント③ 職場の働きやすさ

- ・5年計画で年間賞与総額プラス2ヶ月を目標に
- ・経済産業省の補助事業等を活用しながら、社員一人一人のキャリアアップと評価、育成に真剣に取り組んでいます
- ・より良い労働環境を目指し、効率的かつ組織的なシステム開発の確立を進めています

先輩社員インタビュー



●会社を選んだ理由は？

文系出身のため、入社時はプログラミングに関して全くの素人でしたが、クラフトでは教育が充実しており、未経験者でも一から育てて貰えるという点に非常に魅力を感じました。また、社内の雰囲気や穏やかで他の社員とのコミュニケーションがとりやすいという点、メンター制等、困りごとや悩みごとがあったときに相談しやすい環境が整っているという点が入社の決め手になりました。

●仕事のやりがい・魅力は？

自分は元々物を作るのが好きなので、どうすればより良いシステムができるか試行錯誤しながら作っていく楽しさがこの仕事の魅力だと感じています。また、自分の意見が取り入れられたり、仕事を褒められたりして役に立てたと感じた時、業務を重ねていくうちに新たな知識や技術が身につく、自分の成長を実感できた時などにやりがいを感じます。

就職活動に関する情報

■インターンシップに関して 長期のインターンはすでに終了しています。 12月9日（金）に1DAY形式のインターンシップを準備中です。詳細はリクナビにて。 インターンの内容に関しては、業界研究の他に、実際に開発したプログラムを元に、システム開発の流れを勉強したり、先輩社員との懇談の時間も作ります。 ■エントリー・会社説明会に関して 3月から順次、マイナビ・リクナビ上にてエントリーおよび会社説明会の予約受付を開始します。会社説明会は、現地とWebの両方に対応します。 ■採用試験に関して 採用試験に関しては、4月中旬スタートを予定しています。	●求める人材像
	何かを「考える事」「作る事」が好き、楽しいと感じる方 人とのコミュニケーションをはかる事が好きな方 技術を身につけ、将来、いいエンジニアを目指したいと思う方
	●募集予定職種・仕事内容
	・システムエンジニア、プログラマ職 3～4名 業務系、制御系ソフトウェアに関して、基本的なテスト、プログラミングから始まり、将来的には設計・開発・テスト・保守にわたってお客様とやり取りできるエンジニアとしての業務を行っていただきます。
●担当者からのメッセージ	●募集対象
	大学院、大学、短大、専門学校、高等専門学校、高校
	●学部学科
	学部・学科不問 文系・理系不問

学生の皆様、初めまして。コロナ禍中で、制限される部分も多い就職活動だと思いますが、そんな中でも、クラフトは皆様と情報交換ができることを大変楽しみにしています。クラフトの良い所も悪い所も、皆様にお伝えしたいと思います。自分の手で作ったシステムで、社会やユーザーを幸せにする、そんな経験と一緒にしていきたいと思います。